



• Hello World

Créer un nouveau projet

1. Installer Eclipse avec le plugin Android Development Tools.
2. Depuis Eclipse, sélectionner le menu File > New > Project... puis Android > Android project.
3. Renseigner les propriétés suivantes :

Project name	HelloWorld
Contents	Create new project in workspace
Package name	fr.esiee.android
Activity name	HelloWorld
Application name	HelloWorld

Modifier le code source

1. Sélectionner le fichier HelloWorld.java dans l'arborescence de gauche
2. Modifier le code source de la fonction « onCreate »

```
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    TextView textView = new TextView(this);  
    textView.setText("Hello world !");  
    setContentView(textView);  
}
```

Exécuter l'application

1. Sélectionner le menu Run > Run Configurations
2. Double cliquer sur l'entrée Android Application
3. Sélectionner le lanceur « New_configuration » et renseigner le panel de droite
 - a. Name : HelloWorld
 - b. Projet : HelloWorld
 - c. Launch Action : Launch Default Activity
4. Cliquer sur Run pour lancer l'application



• Snake

Dans <android_sdk>/samples/ vous trouverez le projet Snake.

Créez un nouveau projet android avec Eclipse. Dans la fenêtre « new Android Project », sélectionnez « create project from existing source » et indiquez le répertoire <android_sdk>\samples\Snake.

Tests

Vous pouvez compiler et déployer le jeu pour le tester rapidement.

Modifications

1. Commencez par traduire le jeu en français... Il y a au moins 4 chaînes de caractères différentes à traduire...
2. Modifiez le jeu en utilisant les images ci-dessous pour remplacer les boules vertes qui forme le cadre



3. Modifiez votre version précédente pour n'utiliser que 2 images, l'horizontal et une des images d'angles.
4. Ajoutez des obstacles, symbolisés par des boules vertes, qui s'ils sont mangés (au choix),
 - a. arrêtent la partie,
 - b. diminuent le serpent de 2 boules.